**Caso d’uso:** UC9 – Transita dal Via!

**Portata:** Monopoly

**Livello:** Sottofunzione

**Attore primario:** Giocatore

**Parti interessate e interessi:**

* Giocatore: ha interesse a transitare dal Via! e a ritirare dalla Banca la somma di € 500.

**Pre-condizioni:** Il Giocatore si trova nel proprio turno e ha lanciato i dadi.

**Garanzia di successo:** Il Giocatore è passato dal Via! e ha ritirato dalla Banca la somma di € 500.

**Scenario principale di successo:**

1. Il caso d'uso inizia quando il Giocatore passa attraverso o si ferma sulla casella Via!.
2. Il sistema preleva dalla Banca una somma di € 500.
3. Il sistema assegna al Giocatore la somma prelevata dalla Banca.

**Estensioni:**

1a. Il Giocatore transita dalla casella Via! per andare in prigione in quanto ha pescato una carta Probabilità/Imprevisti che lo obbliga ad andare in prigione “senza passare dal Via!”. Pertanto nel caso di passaggio dal Via! durante l’esecuzione del caso d’uso “UC15 - Vai in prigione”:

1. Il caso d’uso fallisce in quanto il Giocatore non raggiunge l’obiettivo di ritirare dalla Banca la somma di € 500.

**Frequenza di ripetizione:** Il caso d’uso viene eseguito ogni volta che il Giocatore transita dal Via!.